

Beschreibung

Verfahren zur Überwachung einer Anwendung in einem paketvermittelnden Netzwerk

5

Die Erfahrung betrifft ein Verfahren gemäß dem Oberbegriff des Patentanspruchs 1.

10 Zur Übertragung von Daten und für Kommunikationszwecke werden Netzwerke eingesetzt, in denen die Netzelemente paketvermittelt miteinander kommunizieren. Solche Netzwerke können entweder lokal begrenzt sein, dann spricht man von LANs (LAN = Local Area Network), sie können aber auch weltweit verteilt  
15 sein (WAN = Wide Area Network), wie zum Beispiel das Internet. Neben den Verbindungswegen (Datenleitung) bestehen solche Netzwerke aus einer Vielzahl unterschiedlicher Netzelemente, wie z. B. Switches, Router und Rechner (Server, Workstations), letztere mit darauf installierten Anwendungen.

20

Für die Kommunikation zwischen den Netzelementen spielt es in der Regel keine Rolle, wo diese Netzelemente physikalisch bzw. geographisch angeordnet sind.

25 Die Daten werden jeweils zum Transport zu Datenpaketen zusammengefasst und mit einer eindeutigen Netzwerkadresse der empfangenden Netzelemente adressiert. Da der Weitertransport der Daten im Netzwerk automatisiert erfolgt, ist es für den Benutzer unerheblich, an welchem Ort sich die adressierte Netzwerkkomponente, beispielsweise ein Server mit einer Anwendung, tatsächlich befindet. Das ist jedoch anders, wenn auf  
30 Netzelemente zum Zwecke der Überwachung oder für Wartungs- zwecke zugegriffen werden muss. Dafür sind oftmals Bedienvorgänge nötig, die direkt am betroffenen Netzelement durchgeführt werden müssen.

In paketvermittelten Netzwerken ist es wichtig, rechtzeitig zu erkennen, ob eine Anwendung oder ein Netzelement korrekt arbeitet, einen Fehler aufweist oder sogar vorzeitig gestoppt ("terminiert") ist. Dies sollte auch von einem zentralen, entfernten Standort (Arbeitsplatz) aus überwachbar sein. Um die Netzelemente weitverzweigter Netzwerke von einem zentralen Standort aus überwachen und steuern zu können, besitzen diese Netzelemente häufig Schnittstellen zum Fernzugriff. Diese Schnittstellen arbeiten meist mit einem genormten Protokoll, damit verschiedene Netzelemente und Anwendungen von einer zentralen Stelle aus mit einem einzigen Anwendungsprogramm, man sagt auch Administrationstool, verwaltet werden können. Ein solches genormtes Protokoll ist beispielsweise das SNMP (Simple Network Management Protocol), welches die gleichzeitige Überwachung und Steuerung verschiedenster Netzelemente und Anwendungen innerhalb eines Administrationstools gestattet. Das Administrationstool ist z.B. eine auf einem PC installierte Zielanwendung, die auch als NMS (Network Management Station) bezeichnet wird.

Die einzelnen Anwendungen (Prozesse) und Netzelemente werden zum Fernzugriff von lokalen Überwachungs-Instanzen, sog. Management-Clients, überwacht ("Monitoring") und gesteuert ("Controlling"). Jeder Management-Client eines Netzelements oder einer Anwendung ist mit einer Instanz verbunden, die die Zustandsmeldungen des Management-Clients zusammenfasst und in eine protokollgemäße Meldung umsetzt. Diese Instanz wird oft auch als SNMP Agent bezeichnet, die Meldungen in der Literatur häufig als "SNMP-Traps" oder kurz "Traps". Der SNMP Agent sendet die Traps zu einer oder mehreren Network Management Station(s), wo die überwachten Netzelemente und Anwendungen und deren aktuelle Zustände (z. B. Online, Offline oder die momentane Auslastung) dargestellt (angezeigt) und von wo aus Steuerkommandos zu den Netzelementen und Anwendungen zurückübermittelt werden können.

Die Steuerkommandos und die Zustandsinformationen, also die Traps, werden dabei als UDP-Meldungen (UDP = User Datagram Protocol) übermittelt.

- 5 In den modernen Datennetzen, insbesondere in größeren Firmennetzwerken und dem Internet, werden häufig Kommunikationsverfahren eingesetzt, die als Presence/Instant-Messaging-Verfahren bekannt sind. Beispiele dafür sind die Anwendungen "Windows Messenger", "AOL Messenger" oder "ICQ". Dabei sind
- 10 auf den Arbeitsplatzrechnern der Benutzer spezielle Anwendungen installiert, häufig auch als Messaging-Applikationen bekannt, in denen eine Liste mit bevorzugten Kommunikationspartnern des Netzwerks geführt wird. Solche Listen werden auch als "Buddy-List" bezeichnet, weil dieses Kommunikations-
- 15 verfahren bevorzugt zum einfachen Austausch von Textnachrichten mit Freunden und Bekannten (sogenanntes "Chatten") verwendet wird. In der "Buddy-List" markieren Symbole, beispielsweise in Form eines roten oder eines grünen Punktes, den aktuellen Status des möglichen Kommunikationspartners,
- 20 also beispielsweise, ob der betreffende Benutzer momentan erreichbar ("Online"), beschäftigt ("Busy") oder nicht am Netzwerk angemeldet ("Offline") ist.

Bei Presence/Instant-Messaging-Anwendungen wird zwischen solchen mit zentralem und solchen ohne zentralen Server unterschieden. Während bei den Anordnungen ohne zentralen Server die Meldungen über den aktuellen Zustand der einzelnen Benutzer bzw. die Meldungen über die Zustandsänderungen, beispielsweise von "Offline" zu "Online", direkt zwischen allen betroffenen Arbeitsplatzrechnern ausgetauscht werden müssen, wird bei den Anordnungen mit zentralen Servern in diesen eine Liste aller im Kommunikationsnetzwerk erreichbaren Kommunikationspartner geführt. Die Zustandsinformationen der einzelnen Benutzer bzw. die Meldungen über die Zustandsänderungen werden von den einzelnen Arbeitsplätzen lediglich zu diesen zentralen Servern übertragen und dann in dessen Liste vermerkt. In dieser Liste ist neben jedem Kommunikationspartner ver-

merkt, auf welchen Arbeitsplatzrechnern des Netzwerks dieser in der "Buddy-List" geführt wird. Zustandsmeldungen bzw. Meldungen über Zustandsänderungen werden dann von diesem Server zu genau jenen Arbeitsplatzrechnern verschickt, deren Benutzer diesen Kommunikationspartner führt. Sobald einer der Kommunikationspartner in der "Buddy-List" als "Online" gekennzeichnet ist, können mit ihm z.B. einfach Textnachrichten ausgetauscht werden. Dieser Vorgang wird gemeinhin als "Chatten" bezeichnet.

10

Presence/Instant-Messaging-Anwendungen sind in verschiedenen Netzwerken mit unterschiedlichen Protokollen bekannt. Das Session Initiating Protocol (SIP) wird vorwiegend zur Einleitung von Multimedia-Sitzungen in Datennetzen genutzt, z.B. für die Sprachübertragung ("Voice-over-IP" = Sprachübertragung mit Hilfe des Internet-Protokolls); hier ist mit der SIMPLE-Erweiterung (SIMPLE = SIP for Instant Messaging and Presence Leveraging Extensions) eine für die Zwecke des Presence/Instant-Messaging nutzbare Protokollerweiterung definiert.

Ein bekanntes Verfahren zur Überwachung und insbesondere auch zur Steuerung von computergestützten Anwendungen von einem entfernten Standort aus, ist die Verwendung von sogenannten PC-Fernsteuerungsprogrammen. Ein Beispiel für ein solches Programm ist die Software PC-Anywhere des Herstellers Symantec. Dabei wird sowohl auf dem zu überwachenden bzw. zu steuernden PC, als auch auf dem zu Wartungszwecken eingesetzten PC eine spezielle Software installiert, die es erlaubt, den entfernt platzierten PC mit Mouse/Tastatureingaben zu bedienen und dessen Bildschirminhalt auf dem eigenen Bildschirm darzustellen. Voraussetzung dafür ist allerdings, dass auf beiden PCs ein kompatibles Betriebssystem installiert und ein Datenkanal mit ausreichender Bandbreite zwischen den beiden Komponenten geschaltet ist.

Bei den bekannten Verfahren zur Überwachung von Anwendungen hat sich als nachteilig erwiesen, dass die zu überwachenden Anwendungen und Prozesse in vorgegebener Weise konfiguriert sein müssen. Oft muss auf der zur Überwachung angesetzten PC-

5 Hardware zusätzlich eine spezielle, proprietäre Software (beispielsweise "HP OpenView") eingesetzt werden.

Zur ferngesteuerten Administration sind beim SNMP-Verfahrens zusätzlich proprietäre Ergänzungen erforderlich, beispiels-

10 weise der Einsatz von Programmen zur Fernsteuerung von PCs (beispielsweise "PC-Anywhere"). Die Überwachung der Anwendungen erfolgt mittels des SNMP-Protokolls in Verbindung mit dem verbindungslosen UDP-Protokoll, wodurch der Verlust einer Ereignismeldung ("Trap") nicht immer erfasst wird.

15

Der Erfindung liegt daher die Aufgabe zugrunde, Anwendungen und Netzelemente eines Netzwerks auf einfache Weise zu überwachen und zu steuern.

20 Die Lösung dieser Aufgabe ist durch die im Anspruch 1 angegebenen Merkmale gegeben.

Die Lösung sieht vor, dass die Anwendung durch die Überwachungsinstanz als ein erster Kommunikationspartner in einer

25 Liste von im Netzwerk erreichbaren Kommunikationspartnern registriert wird, und dass die Zielanwendung in der Liste als ein den ersten Kommunikationspartner überwachender zweiter Kommunikationspartner registriert ist. Der Zustand und / oder die Zustandsänderungen der Anwendung wird der Zielanwendung 30 als eine dem ersten Kommunikationspartner zugeordnete Eigenschaft oder als eine vom ersten Kommunikationspartner gesendete Nachricht übermittelt, wobei die Überwachung anhand der Eigenschaft bzw. der Nachricht erfolgt. Dadurch können die ohnehin häufig in den Netzwerken vorhandenen Instant- 35 Messaging-Verfahren zur Überwachung von Anwendungen und Netzelementen genutzt werden. Die Installierung neuer Netzwerkprotokolle und spezieller Anwendungsprogramme zur Überwachung

der Anwendungen und Netzelemente erübrigt sich. Dadurch kann das Verfahren auch in weitverzweigten Netzwerken, beispielsweise dem Internet, verwendet werden.

5 Durch die kennzeichnenden Merkmale der Unteransprüche ist das Verfahren in vorteilhafter Weise weiter ausgestaltet.

Wenn Steuerungsanweisungen zur Steuerung der Anwendung von der Zielanwendung zu der Überwachungsinstanz übermittelt werden, lässt sich von der Zielanwendung aus auch die Administration, also die Steuerung, der Anwendung durchführen.

Die Installation neuer Netzwerkprotokolle und der Einsatz einer eigenen zentralen Netzwerkinstantz wird vermieden, wenn 15 zur Registrierung und zum Auffinden von Überwachungsinstanzen ein Presence/Instant-Messaging-System benutzt wird.

Zustandsmeldungen und Meldungen über Zustandsänderungen werden zuverlässig übermittelt, wenn die Übermittlung des Zustands mit einem Handshake-Verfahren sichergestellt wird.

Ein in vielen Netzwerken bereits vorhandenes und bewährtes Protokoll wird verwendet, wenn die Registrierung der Anwendung und die Übermittlung des Zustands unter Verwendung einer 25 SIP-Infrastruktur und der SIMPLE-Erweiterung des SIP-Protokolls erfolgt.

Wenn eine Anwendung durch eine beliebige Anzahl Zielanwendungen überwachbar ist und Zielanwendungen eine beliebige Anzahl 30 Anwendungen überwachen können, können auch komplexe Netzwerke mit vielen Anwendungen, Netzelementen und Zielanwendungen überwacht und administriert werden.

Manuelle Administrationsvorgänge beim Neustart von Anwendungen und Netzelementen erübrigen sich, indem sich die einer zu 35 überwachenden Anwendung zugeordnete Überwachungsinstanz

selbsttätig in der Liste registriert oder nach Anforderung durch die Zielanwendung aufgefunden und registriert wird.

Ein Ausführungsbeispiel des erfindungsgemäßen Verfahrens wird  
5 nachfolgend anhand der Zeichnung erläutert.

Die einzige Figur zeigt ein Netzwerk NW, in dem eine Zielanwendung PA (Presence Application), ein zentraler Server PS (Presence Server) mit einer damit verbundenen Konfigurationsdatenbank DCS (Dynamic Configuration Settings), eine Überwachungsinstanz MC (Management Client) und zu überwachende Anwendungen AP1 (Application 1), AP2, AP3 vorhanden sind.  
10

Als Presence Application PA ist eine Messenger-Software auf  
15 einem Arbeitsplatzrechner PC installiert, die der Verwaltung, der Anzeige und der Benutzung einer Liste von Teilnehmern in einem Netzwerk NW dient. In diese Liste ("Buddy-List") kann ein Benutzer andere Benutzer des Netzwerkes NW eintragen, die zu seinen potentiellen Kommunikationspartnern gehören und deren jeweiliger Status im Netzwerk NW permanent angezeigt werden soll. Bei diesem Status wird zwischen "Online", "Offline" und "Besetzt" unterschieden, wodurch der Benutzer einen schnellen Überblick darüber erlangt, mit welchem potentiellen  
20 Kommunikationspartner zum gegenwärtigen Zeitpunkt eine Kommunikationsverbindung aufgebaut werden kann.  
25

Neben den genannten Zuständen lassen sich auch beliebige andere, entweder vordefinierte oder selbstdefinierte, Zustände anzeigen.  
30

Mit Hilfe eines (Text-)Editors können (Text-)Nachrichten zum Versand an die Kommunikationspartner erstellt werden. In einem Anzeigefenster (nicht gezeigt) werden die Textnachrichten dargestellt, die von den Kommunikationspartnern zum Arbeitsplatzrechner PC dieses Benutzers verschickt werden.  
35

Die Presence Application PA hat über das Netzwerk NW Zugriff auf einen Presence Server PS. Bei dem Presence Server PS handelt es sich um eine zentrale Instanz im Netzwerk NW, wo die Zustandsinformationen der Kommunikationspartner erfasst werden und zu all denen Presence Applications PA weitergeleitet werden, wo der entsprechende Kommunikationspartner in der "Buddy-Liste" geführt wird. Welche Presence Application PA mit den Zustandsinformationen welcher Kommunikationspartner versorgt werden müssen, ist in einer dem Presence Server PS zugeordneten Datenbank DCS gespeichert. Der Presence-Server PS dient auch der Weiterleitung der (Text-)Nachrichten. Selbstverständlich können in einem Netzwerk NW neben einer beliebigen Anzahl von Nutzern (Kommunikationspartnern, Presence Applications, Anwendungen) auch mehrere Presence Server PS angeordnet sein.

Der Presence Server PS kommuniziert mit einem oder mehreren der Management-Clients MC. Dabei kann jeder Management-Client MC auf der gleichen Hardware (Host) wie der Presence Server installiert oder auch in den Presence Server PS integriert sein. Der Management-Client MC dient der Überwachung der Anwendungen AP1, AP2, AP3. Jede Anwendung AP1, AP2, AP3 ist auf dem gleichen Server S installiert wie der Presence Server PS und der Management-Client MC; sie kann aber auch auf einem anderen Netzelement des Netzwerks NW installiert sein oder aber auch ein "Standalone"-Gerät sein, welches z.B. als Router im Netzwerk NW angeordnet ist.

Bei dem Netzwerk NW handelt es sich um ein lokales Datennetz (LAN), welches Daten paketvermittelt nach dem Internetprotokoll (IP-Protokoll) austauscht. Das Netzwerk NW dient auch der Sprachdatenkommunikation (Voice-Over-IP), welche anhand des SIP-Protokolls (Session Initiation Protocol) abgewickelt wird. Das SIP-Protokoll wird im Netzwerk NW mit der SIMPLE-Erweiterung betrieben, welche Protokollelemente zur einfachen, sicheren Kommunikation in Instant-Messaging-Umgebungen bereitstellt.

Als Beispiel für einen Überwachungsvorgang wird im Folgenden die Überwachung des Anwendungsprogramms Winword.Exe als Anwendung AP1 beschrieben. Der Status dieser Anwendung AP1 soll 5 auf dem Arbeitsplatzrechner PC im Rahmen der Presence Application PA laufend angezeigt werden. Zur Überwachung der Anwendung AP1 "Winword.Exe" startet der Benutzer des Arbeitsplatzrechners PC die Presence Application PA und trägt dort als zu suchenden Kommunikationspartner die Anwendung "Winword.Exe" ein. Dabei gibt er als ergänzendes Adresselement 10 die Internetadresse (IP-Adresse) des Servers S ein, auf dem die Anwendung "Winword.Exe" installiert ist. Dieses Vorgehen spiegelt die Adressierung in einem SIP Umfeld wieder. Benutzer werden hier nach dem Muster Name@Host (z.B. 15 winword.exe@129.103.148.155) identifiziert. Anstelle der IP-Adresse kann selbstverständlich auch der "Host-Name" verwendet werden, der dann von einem im Netzwerk NW angeordneten Name-Server (DNS-Server) aufgelöst wird. Die Presence Application PA meldet sich nun über das Netzwerk NW als Benutzer 20 beim Presence Server PS an. Dazu werden neben dem Namen und der Netzwerkadresse der zu überwachenden Anwendung "Winword.Exe" auch Kontrolldaten zwischen Presence Application PA und dem Presence Server PS ausgetauscht, die der zum Anmeldevorgang notwendigen Authentifizierung dienen. Nun trägt der 25 Presence Server PS in seiner Konfigurationsdatenbank DCS den Namen und die Netzwerkadresse der Presence Application PA sowie die Informationen darüber ein, dass die Presence Application PA mit den Zustandsmeldungen und Meldungen über Zustandsänderungen der Anwendung "Winword.Exe" versorgt werden soll.

30 Der Presence Server PS startet dann eine sich in regelmäßigen Zeitabständen wiederholende Anfrage an den ihm zugeordneten Management-Client MC, ob Zustandsinformationen von einer dem Management-Client MC zugeordneten Anwendung AP1 "Winword.Exe" 35 erfassbar sind und hinterlegt gegebenenfalls in dem Management-Client MC die Anweisung, die Informationen über den derzeitigen Zustand und zukünftige Zustandsänderungen der Anwen-

dung AP1 "Winword.Exe" an den Presence Server PS zu melden.  
Der Management-Client MC dient hier als "Prozessüberwacher",  
mit dessen Hilfe auch solche Prozesse (Anwendungen) überwacht  
und gesteuert werden können, die keine spezielle Überwa-  
5 chungsschnittstelle (z.B. SNMP-Interface) haben.

Jede bei dem Presence Server PS eingehende Zustandsinformati-  
on über die Anwendung AP1 wird gemäß den in der Konfigurati-  
onsdatenbank DCS hinterlegten Informationen über das Netzwerk  
10 NW zur Presence Application PA übertragen und dort visuali-  
siert.

Die in der Presence Application PA geführte Benutzerliste  
("Buddy-List") stellt bezogen auf die Anwendungen AP1, AP2,  
15 AP3 eine Prozessliste dar, in der der „Online-Status“ (On-  
line, Offline, Besetzt) dem Prozess-Status (Aktiv, Closed,  
Busy) der Anwendung AP1, AP2, AP3 entspricht. Die Instant-  
Messaging-Funktion (Chat-Funktion) für die „natürlichen“ Be-  
nutzer der Presence Application PA wird bezogen auf die An-  
20 wendungen AP1, AP2, AP3 zu einer „Trace Funktion“. Textba-  
sierte Informationen, die vom Management-Client MC zur Pre-  
sence-Application PA versendet und dort visualisiert werden,  
dienen der ausführlichen Darstellung des Status' der jeweili-  
gen Anwendungen AP1, AP2, AP3 und können auch zur weiteren  
25 Verarbeitung gespeichert oder an weitere Instanzen weiterge-  
leitet werden.

In umgekehrter Richtung verschickte textbasierte Informatio-  
nen werden von Management-Client MC ausgewertet und in Steu-  
30 erkommmandos für die jeweilige Anwendung AP1, AP2, AP3 umge-  
setzt.

Die Presence Application PA muß nicht – wie hier beschrieben  
– eine für die Kommunikation zwischen „natürlichen“ Benutzern  
35 erstellte Anwendung sein. Alternativ kann es sich bei der  
Presence Application PA auch um eine spezielle Software zur  
Überwachung und Steuerung von Anwendungen AP1, AP2, AP3 han-

dehn, die sich der im Netzwerk NW nutzbaren Protokollelemente bedient, hier also des SIP-Protokolls mit der SIMPLE-Erweiterung, um auf den oder die den Anwendungen AP1, AP2, AP3 zugeordneten Management-Client(s) MC zuzugreifen.

## Patentansprüche

1. Verfahren zur Überwachung einer Anwendung (AP1, AP2, AP3) in einem paketvermittelnden Netzwerk (NW),  
5 wobei der Zustand der Anwendung (AP1, AP2, AP3) durch eine Überwachungsinstanz (MC) erfasst und zu einer Zielanwendung (PA) übermittelt wird, die den Zustand anzeigt und / oder weiterverarbeitet,  
dadurch gekennzeichnet,  
10 dass die Anwendung (AP1, AP2, AP3) durch die Überwachungsinstanz (MC) als ein erster Kommunikationspartner in einer Liste von im Netzwerk erreichbaren Kommunikationspartnern registriert wird,  
dass die Zielanwendung (PA) in der Liste als ein den ersten  
15 Kommunikationspartner überwachender zweiter Kommunikationspartner registriert ist und  
dass der Zustand und / oder Zustandsänderungen der Anwendung (AP1, AP2, AP3) der Zielanwendung (PA) als eine dem ersten Kommunikationspartner zugeordnete Eigenschaft oder als eine  
20 vom ersten Kommunikationspartner gesendete Nachricht übermittelt wird bzw. werden,  
wobei die Überwachung anhand der Eigenschaft oder der Nachricht erfolgt.
- 25 2. Verfahren nach Anspruch 1,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass Steuerungsanweisungen zur Steuerung der Anwendung (AP1, AP2, AP3) von der Zielanwendung (PA) zu der Überwachungsinstanz (MC) übermittelt werden.
- 30 3. Verfahren nach einem der vorhergehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass zur Registrierung und zum Auffinden von Anwendungen (AP1, AP2, AP3) und/oder Überwachungsinstanzen (MC) ein Presence/Instant-Messaging-System benutzt wird.

4. Verfahren nach einem der vorhergehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass die Übermittlung des Zustands mit einem Handshake-  
Verfahren sichergestellt wird.

5

5. Verfahren nach einem der vorhergehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass die Registrierung der Anwendung (AP1, AP2, AP3) und die  
Übermittlung des Zustands unter Verwendung einer SIP-  
10 Infrastruktur und der SIMPLE-Erweiterung des SIP-Protokolls  
erfolgt.

6. Verfahren nach einem der vorhergehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
15 dass eine Anwendung (AP1, AP2, AP3) durch eine beliebige An-  
zahl Zielanwendungen (PA) überwachbar ist und Zielanwendungen  
(PA) eine beliebige Anzahl Anwendungen (AP1, AP2, AP3) über-  
wachen können.

20 7. Verfahren nach einem der vorhergehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass sich die einer zu überwachenden Anwendung (AP1, AP2,  
AP3) zugeordnete Überwachungsinstanz (MC) selbsttätig in der  
Liste registriert oder nach Anforderung durch die Zielanwen-  
25 dung (PA) aufgefunden und registriert wird.

Zusammenfassung

Verfahren zur Überwachung einer Anwendung in einem paketvermittelnden Netzwerk

5

Zur Überwachung einer Anwendung (AP1, AP2, AP3) in einem paketvermittelnden Netzwerk (NW) wird der Zustand der Anwendung (AP1, AP2, AP3) durch eine Überwachungsinstanz (MC) erfasst  
10 und zu einer Zielanwendung (PA) übermittelt, die den Zustand darstellt und / oder weiterverarbeitet. Dazu wird die Anwendung (AP1, AP2, AP3) durch die Überwachungsinstanz (MC) als ein erster Kommunikationspartner in einer Liste von im Netzwerk erreichbaren Kommunikationspartnern registriert, und die  
15 Zielanwendung (PA) ist in der Liste als ein den ersten Kommunikationspartner überwachender zweiter Kommunikationspartner registriert. Der Zustand und / oder Zustandsänderungen der Anwendung (AP1, AP2, AP3) wird der Zielanwendung (PA) als dem ersten Kommunikationspartner zugeordnete Eigenschaft oder als  
20 eine vom ersten Kommunikationspartner gesendete Nachricht übermittelt, wobei die Überwachung anhand der Eigenschaft bzw. der Nachricht erfolgt.

Hierzu die einzige Figur.

25